

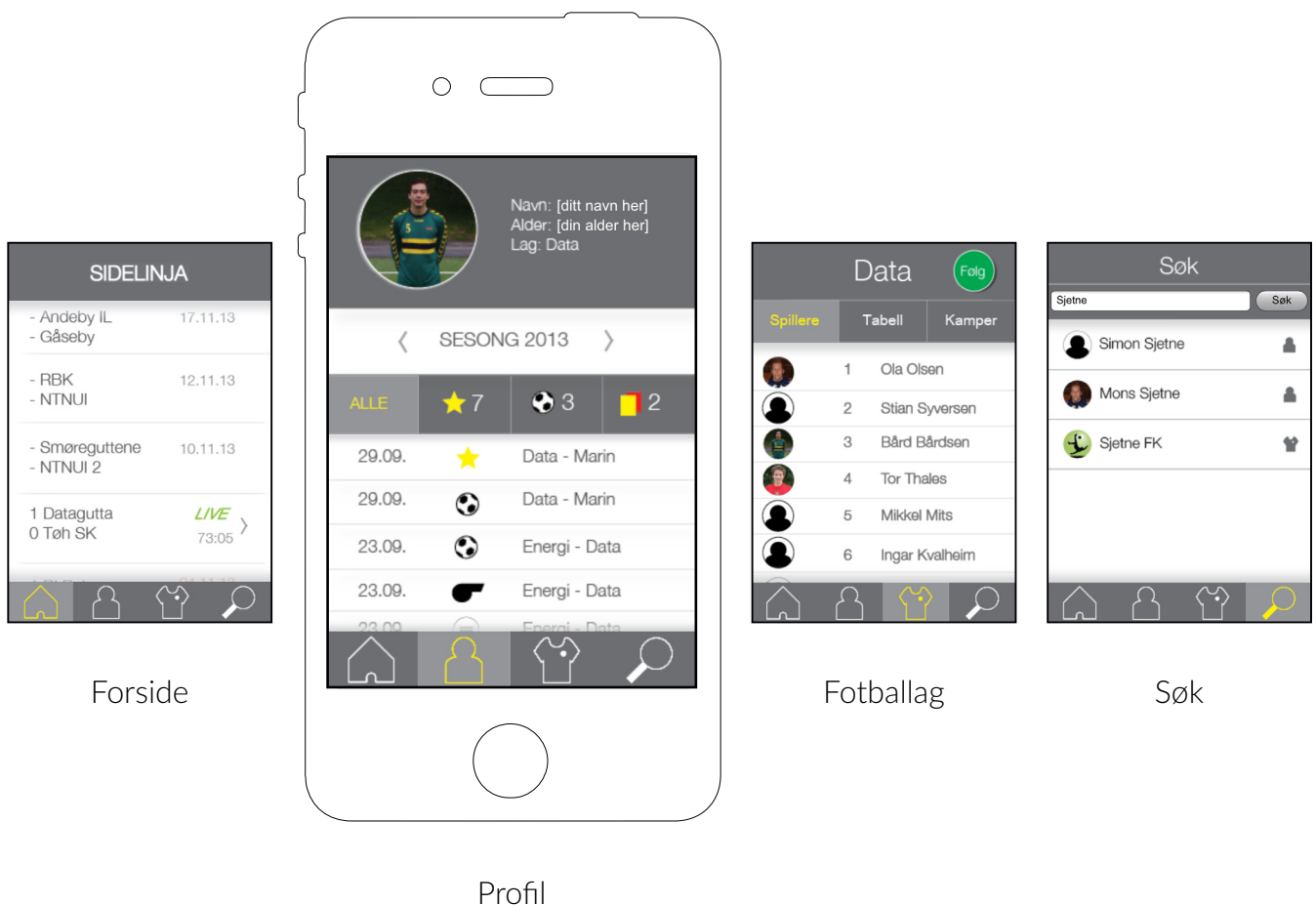
Sidelinja

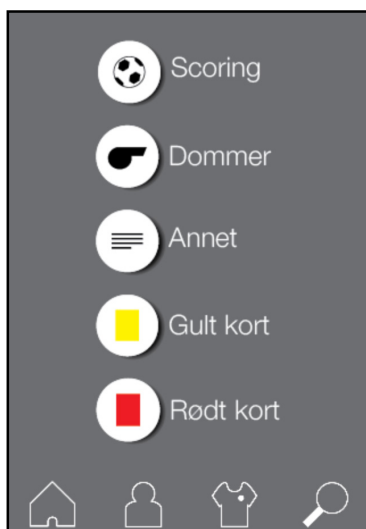
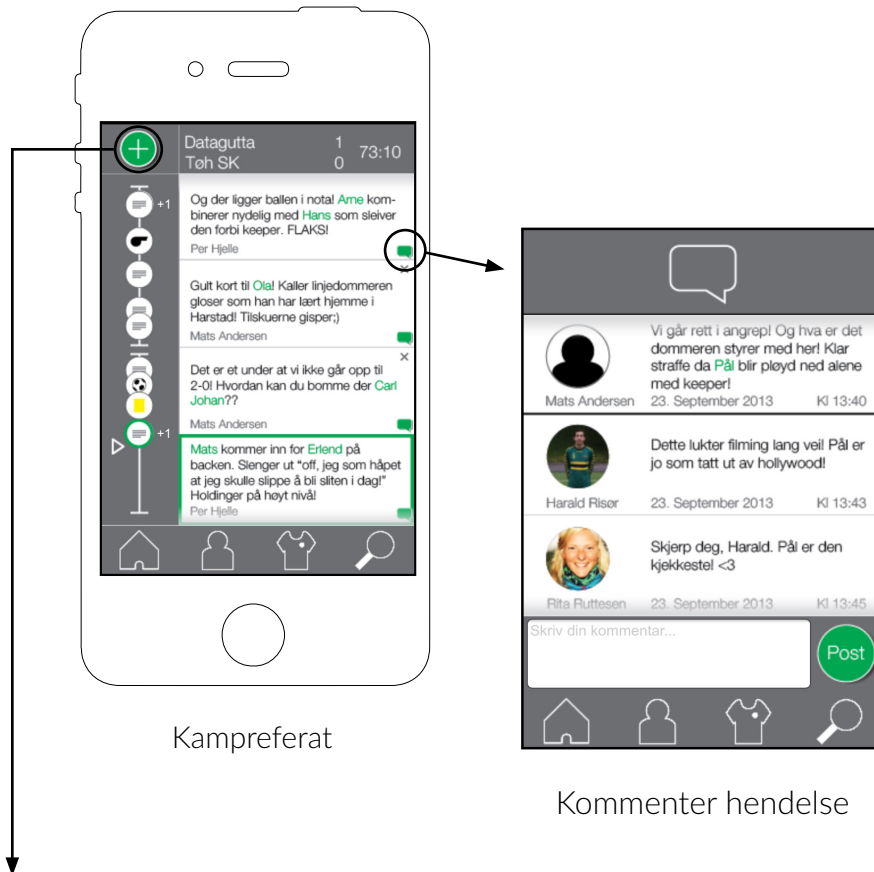
HVA Mobilapplikasjon
HVOR Design av grafisk brukergrensesnitt, NTNU
NÅR Høstsemester 2013



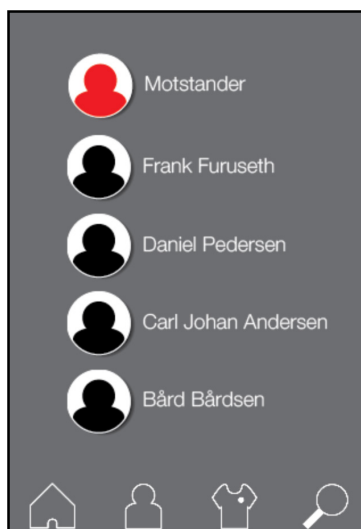
Høsten 2013 utviklet jeg et grafisk brukergrensenitt for en mobilapplikasjon sammen to datateknologi studenter, en informatikk student og en medstudent fra industriell design. Fokuset i faget lå på brukbarhetstesting og gjennomføring av iterative prosesser. Vi startet med å utvikle en papirprototype og endte opp med en interaktiv prototype.

Applikasjonen ble utviklet i samarbeid med NTNUI Fotball. Den tok utgangspunkt i aktiviteten skrijving av kampreferat og satt denne prosessen inn i et mobilformat. Tanken var at også andre lag ville benytte seg av applikasjonen. Disse skulle kunne søkes opp slik at man kunne lese deres kampreferat og finne øvrig laginfo.





Legg til hendelse



Legg til spiller



Legg til beskrivelse

