

# WinWin

HVA Lånetjeneste  
HVOR System Design, NTNU  
NÅR Vårsemesteret 2014



Våren 2014 jobbet jeg sammen med tre andre medstudenter på et prosjekt som omhandlet utbyggingen av stedet Brekstad. Stedet skulle bli militær hovedflybase i Norge og forventet 2000 nye innbyggere innen få år. Min gruppe skulle se på muligheter innenfor næringslivsutvikling. Prosjektet ble gjennomført i forbindelse med faget PD6 - System Design, og ble ledet av professor Matthijs Van Dijk. Gjennom hele prosjektet brukte vi Van Dijk's egenutviklede designteknisk metode, VIP. Essensen med denne metoden er å kartlegge fremtiden slik den vil bli uten retningsforandringer. Deretter skal man lage en visjon for hvordan man vil at fremtiden skal se ut. Videre går man gjennom en stegvis designprosess hvor målet er å ende opp med noe som endrer utviklingen slik at den ønskede fremtiden blir en realitet.

Vi endte opp med å designe en webtjeneste hvor bedrifter kunne låne ting og tjenester med hverandre. Tanken var at alle parter involvert skulle få et utbytte av lånehandelen. Siden det er sjeldent at to bedrifter kan oppfylle hverandres behov så la vi tilrette for at flere bedrifter inngikk i samme lånehandel. Tjenesten skulle foreslå en loop hvor alles ønsker ble oppfylt. En database ville inneholde ønsker fra de ulike bedriftene og en oversikt over hvilke kompetanse og eiendeler bedriftene besitter. Ved å søke etter hva man ønsket opppe i venstre hjørne så ville en loop bli foreslått, og man måtte godta eller avslå denne loopen. Dersom loopen ble godtatt av alle parter ville man få kontaktinformasjon til bedriften man skulle låne noe i fra. Det var først og fremst prosessen som var viktigst i dette faget og derfor ble selve sluttproduktet bare et konsept illustrert ved tre tenkte skjermbilder.

